

STA305 : Partie II

Calcul numérique pour l'analyse bayésienne

Boris Hejblum

ISPED M2 Biostatistique, Université de Bordeaux
Inserm BPH U1219 / Inria BSO, équipe SISTM

boris.hejblum@u-bordeaux.fr
<https://borishejblum.science>

université
de **BORDEAUX**

Bordeaux school of public health
ISPED
Institut de Santé Publique / Institut d'Épidémiologie et de Développement

Objectifs du cours

- 1 Comprendre les algorithmes d'échantillonnage et leur utilité
- 2 Comprendre le fonctionnement des algorithmes MCMC
- 3 Savoir utiliser le logiciel JAGS et en interpréter les sorties

Introduction

Une difficile estimation de la loi *a posteriori*

Intégration numérique – I

Applications réelles : $\boldsymbol{\theta} = (\theta_1, \dots, \theta_d)$

⇒ la loi *a posteriori* conjointe des d paramètres

⚠ difficile à calculer :

- vraisemblance complexe
- constante d'intégration $f(\mathbf{y}) = \int_{\Theta^d} f(\mathbf{y}|\boldsymbol{\theta})\pi(\boldsymbol{\theta}) d\boldsymbol{\theta}$
- ...

Solution analytique rarement disponible

⇒ calcul numérique : intégrale de multiplicité d
 – difficile lorsque d est grand (les problèmes numériques apparaissent dès que $d > 4$)

Intégration numérique – II

Des problèmes peuvent se poser même en dimension 1 !

Exemple :

Soit un échantillon x_1, \dots, x_n *iid* selon une loi de Cauchy $\mathcal{C}(\theta, 1)$ avec l'*a priori* $\pi(\theta) = \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ (μ et σ connus)

$$\begin{aligned}
 p(\theta|x_1, \dots, x_n) &\propto f(x_1, \dots, x_n|\theta)\pi(\theta) \\
 &\propto e^{-\frac{(\theta-\mu)^2}{2\sigma^2}} \prod_{i=1}^n (1 + (x_i - \theta)^2)^{-1}
 \end{aligned}$$

⚠ La constante de normalisation ne peut se calculer analytiquement \Rightarrow impossible de donner une expression analytique pour cette loi *a posteriori*

Distributions marginales *a posteriori*

Objectif : tirer des conclusions à partir de cette distribution *a posteriori* conjointe

⇒ probabilité de toutes les valeurs possibles pour chaque paramètre (i.e. leurs distributions marginales, unidimensionnelles)

⚠ Reconstituer toute la densité *a posteriori* **numériquement** nécessite le calcul d'intégrales multidimensionnelles **pour chaque valeur possible du paramètre**

⇒ un calcul suffisamment précis de ces intégrales paraît impossible

Distributions marginales *a posteriori*

Objectif : tirer des conclusions à partir de cette distribution *a posteriori* conjointe

⇒ probabilité de toutes les valeurs possibles pour chaque paramètre (i.e. leurs distributions marginales, unidimensionnelles)

⚠ Reconstituer toute la densité *a posteriori* **numériquement** nécessite le calcul d'intégrales multidimensionnelles **pour chaque valeur possible du paramètre**

⇒ un calcul suffisamment précis de ces intégrales paraît impossible

Algorithmes basés sur des **simulations d'échantillonnage**
en particulier les méthodes de **Monte-Carlo par chaînes de Markov**
(*Markov chain Monte Carlo* – MCMC)

Solutions computationnelles

Théorème de Bayes \Rightarrow loi *a posteriori*

Solutions computationnelles

Théorème de Bayes \Rightarrow loi *a posteriori*

⚠ en pratique :

- une expression analytique rarement possible (cas bien particuliers)
- calcul de l'intégrale au dénominateur est souvent très difficile

Solutions computationnelles

Théorème de Bayes \Rightarrow loi *a posteriori*

⚠ en pratique :

- une expression analytique rarement possible (cas bien particuliers)
- calcul de l'intégrale au dénominateur est souvent très difficile

Comment estimer la distribution *a posteriori* ?

\Rightarrow générer un échantillon distribué selon la loi *a posteriori*

- **méthodes d'échantillonnage** directes
- méthodes de **Monte-Carlo par chaînes de Markov**

Méthode de Monte-Carlo

Monte-Carlo : von Neumann & Ulam

(*Los Alamos Scientific Laboratory* – 1955)

⇒ utiliser des nombres aléatoires pour estimer des quantités difficiles (ou impossible) à calculer analytiquement

Méthode de Monte-Carlo

Monte-Carlo : von Neumann & Ulam

(Los Alamos Scientific Laboratory – 1955)

⇒ utiliser des nombres aléatoires pour estimer des quantités difficiles (ou impossible) à calculer analytiquement

- **Loi des Grands Nombres**
- **échantillon dit « de Monte-Carlo »**

⇒ calculer divers fonctionnelles à partir de la distribution de l'échantillon

Exemple : On veut calculer $\mathbb{E}[f(X)] = \int f(x)p_X(x)dx$

Si $x_i \stackrel{iid}{\sim} p_X$, $\mathbb{E}[f(X)] = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N f(x_i)$ (LGN)

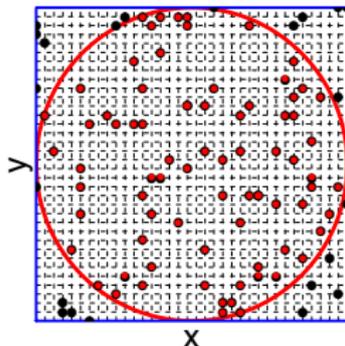
⇒ si on sait échantillonner selon $p(x)$, on peut ainsi estimer $\mathbb{E}[f(X)] \dots$

Méthode de Monte-Carlo : illustration

Estimation de π :

Méthode de Monte-Carlo : illustration

Estimation de π :



Une roulette de casino (à Monte-Carlo?)

Un cible quadrillée en 36×36

- 1 La probabilité d'être dans le cercle plutôt que dans le carré : $p_C = \frac{\pi R^2}{(2R)^2} = \frac{\pi}{4}$
- 2 n points $\{(x_{11}, x_{21}), \dots, (x_{1n}, x_{2n})\} = \{P_1, \dots, P_n\}$ dans le repère 36×36 (à l'aide de la roulette qui génère les coordonnées une à une)
- 3 Compter le nombre de points dans le cercle

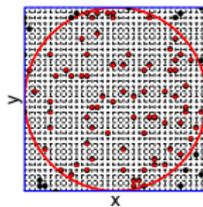
⇒ Calculer le ratio (probabilité estimée d'être dans le cercle) : $\hat{p}_C = \frac{\sum P_i \in \text{cercle}}{n}$

Méthode de Monte-Carlo : illustration

Estimation de π :



Une roulette de casino (à Monte-Carlo ?)



Un cible quadrillée en 36×36

Si $n = 1000$ et que l'on trouve 765 points dans le cercle : $\hat{\pi} = 4 \times \frac{765}{1000} = 3,06$

On peut améliorer l'estimation en augmentant :

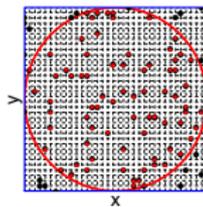
- la résolution de la grille et aussi
- le nombre de points n : $\lim_{n \rightarrow +\infty} \hat{p}_C = p_C = \pi$ (LGV)

Méthode de Monte-Carlo : illustration

Estimation de π :



Une roulette de casino (à Monte-Carlo?)



Un cible quadrillée en 36×36

Si $n = 1000$ et que l'on trouve 765 points dans le cercle : $\hat{\pi} = 4 \times \frac{765}{1000} = 3,06$

On peut améliorer l'estimation en augmentant :

- la résolution de la grille et aussi
- le nombre de points n : $\lim_{n \rightarrow +\infty} \hat{p}_C = p_C = \pi$ (LGV)

échantillon de Monte-Carlo \Rightarrow calculer de nombreuses fonctionnelles
e.g. $\pi = 4$ fois la probabilité d'être dans le cercle